



# XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

## Регламент проведения турнира по волейболу в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026».

### 1. Общие положения.

Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по волейболу (далее – Турнир) и условия участия в Турнире в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026» (далее – Форум).

### 2. Цели и задачи.

#### 2.1. Цель:

Организация спортивного досуга участников Форума.

#### 2.2. Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;
- проведение турнира по волейболу среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

### 3. Порядок участия в Турнире.

**3.1. Количество: 16 команд.** В состав команды входят **6 человек (4 мужчины и 2 женщины)**.

Дата проведения соревнований: **25.06.2026 г.** (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

#### 3.2. Условия участия:

Участником мероприятия может стать только официальный участник Форума. Участники должны иметь спортивную форму и спортивную обувь.

Всем желающим необходимо заполнить заявку (Приложение 1). Заявки подаются 1 представителем от команды в Дирекцию Форума во время жеребьевки **24 июня 2026 г. до 12.00 (мск)**.

**Итоговый состав команд рейтинговых мероприятий утверждается на площадке Форума по результатам жеребьевки. Заявка (Приложение 1) недействительна без результатов жеребьевки.**

Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.) из списка запасных участников. Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить руководителю спортивной службы Форума до начала соревнований. Также участникам разрешается осуществить замену 1-го игрока в случае получения травмы участника по ходу матча (информация передается волонтеру и руководителю службы).



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Перед началом игры вплоть до финала соревнований судьей/волонтером проверяется ФИО и ID участников в команде. При несовпадении информации команда не допускается до соревнований, либо продолжает участие, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах (участник вне списка к игре не допускается).

Если игры в разных видах спорта совпадают по времени, это не служит основанием для замены игроков в составе команды. Участники самостоятельно определяют приоритетный вид спорта.

### **4. Порядок проведения.**

#### **4.1. Характер и способ проведения соревнований:**

Соревнования командные. Всего 16 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

#### **4.2. Регламент матча:**

Игра состоит из одной партии до 15 очков. При равенстве очков по итогу партии – партия продолжается до разницы в 2 очка.

#### **4.3. Правила игры:**

Подача выполняется из-за задней линии игроком, который находится в первой зоне. Подающий должен ударить по мячу так, чтобы он перелетел через сетку на сторону соперника. Важно не заступать за линию во время подачи — это считается ошибкой. Если мяч касается сетки, но перелетает на сторону противника, игра продолжается. При неудачной подаче (в аут или в сетку) право подачи переходит к сопернику.

Удар по мячу во время подачи должен быть нанесен кистью руки после того, как снаряд выпущен в воздух (подброшен). Подбросить мяч можно только один раз. В момент удара нельзя касаться площадки. На саму подачу у игрока есть 8 секунд после свистка судьи.

Разрешается каждой команде три касания мяча на своей половине поля. Если игрок задел мяч дважды — это тоже нарушение. Плюс ко всему есть запрет на касание сетки.

#### **4.4. Технические моменты:**

За неявку или дисквалификацию ставится счет «0».

В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах.



# XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

## 4.5. Турнирная сетка:

Игра 1	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Игра 5
Игра 2		Матч за 3-е место		Игра 6
Игра 3				Игра 7
Игра 4				Игра 8

## 5. Критерии оценки и награды.

**5.1.** Победители Турнира определяются по результатам матчей плей-офф, полуфиналов, финала и матча за 3-е место. **Победителями становятся команды, занявшие 1, 2 и 3 место.**

**5.2.** Баллы участникам команд – победителей начисляются в соответствии с положением о рейтинговой оценке участников Форума (раздел 3 Положения). Командам, занявшим 1, 2 и 3 место, запланированы памятные подарки основному составу игроков.

## 6. Ответственность сторон.

**6.1.** Организатор обеспечивает безопасность и соблюдение регламента, а также оставляет за собой право вносить изменения в программу.

**6.2.** Участники обязаны соблюдать технику безопасности и дисциплину.

**6.3.** При неспортивном поведении участников (оскорбление другой команды, судьи соревнований, применение силы и т.д.) судьей принимается решение об удалении игрока с турнира до конца соревнований (или на определенный период по согласованию с руководителем спортивной службы). За нарушение правил команда (либо отдельный игрок) может быть дисквалифицирована из турнира.

## 7. Заключительные положения.

**7.1.** Спорные вопросы решаются дирекцией Форума.



**XIV Международный молодежный  
промышленный форум  
«Инженеры будущего – 2026»**

**Приложение №1**  
*К регламенту о проведении  
турнира по волейболу*

**Заявка на участие в турнире по волейболу**

Название команды:	
Состав участников	ID участника
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.
Запасные участники:	
1.	1.
2.	2.