

**РЕГЛАМЕНТ РЕЙТИНГОВОГО ТВОРЧЕСКОГО КОНКУРСА  
ПО МОТИВАМ ШОУ «СТО К ОДНОМУ»,  
ПРОВОДИМОГО В РАМКАХ XII МЕЖДУНАРОДНОГО МОЛОДЕЖНОГО  
ПРОМЫШЛЕННОГО ФОРУМА «ИНЖЕНЕРЫ БУДУЩЕГО-2024»**

**Цель:**

Организация творческого досуга участников XII Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2024» (далее – Форум).

**Задачи:**

- развитие творческих способностей, фантазии и креативного мышления;
- проведение конкурса среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

**Участники конкурса:**

К конкурсу допускаются команды, состоящие из участников Форума.

Состав команды – 6 человек. За команду могут выступать женщины и мужчины.

Максимальное количество команд – 20.

**Сроки проведения конкурса:**

Дата проведения мероприятия: **28.06.2024** (для участия необходимо заполнить заявку на стойке регистрации **24 июня 2024 года**)

Начало: 20:00

**Порядок проведения конкурса:**

Участники рассаживаются по командам. Капитан команды занимает место рядом с ведущим.

Конкурс проводится в **5 этапов**:

**1. Этап «Простая игра».**

Капитаны команд подходят к ведущему, который задает им вопрос. Капитаны должны нажать красную кнопку. Приоритет у капитана, быстрее сигнализировавшего о готовности. Ведущий смотрит, есть ли такой ответ в листах опроса. Если такой ответ есть, то право отвечать получает команда этого капитана, если такого ответа нет в листе опроса, то право ответа переходит к команде соперников. Участники команды, получившей право ответа, отвечают на этот же вопрос. Если ответ совпадает с ответами на табло (слайды презентации, проецируют на экран), то команда получает такое количество баллов, сколько человек при опросе дало такой ответ. Команда

отвечает до тех пор, пока не откроется весь список ответов респондентов. Баллы, полученные командой, суммируются. Если же участник команды дал ответ, которого нет на табло, то право ответа переходит к соперникам. В команде соперников участники по порядку отвечают на этот же вопрос, а капитан этой команды выбирает один из предложенных ответов своих товарищей или предлагает свой вариант ответа. Если ответ, озвученный капитаном, есть на табло, то все очки, заработанные их соперниками (командой отвечавшей первой), переходят к этой команде. Если ответ не совпадает – то очки остаются на счету соперников.

## **2. Этап «Двойная игра».**

Правила те же, только количество баллов, заработанные командой удваиваются, а на красную кнопку нажимает другой участник команды.

## **3. Этап «Тройная игра».**

Правила те же, только количество баллов, заработанные командой увеличиваются в три раза, на красную кнопку нажимает следующий участник команды.

## **4. Этап «Игра наоборот».**

Ведущий задает обеим командам вопрос. Необходимо выбрать самый непопулярный ответ на этот вопрос. На обсуждение командам дается одна минута. Затем капитаны команд оглашают ответ, если он совпадает с ответами на табло, то команда получает очки. После этого этапа выявляется команда победитель, которая продолжит участие в большой игре.

## **5. Этап «Большая игра».**

Участвуют два человека из победившей команды. Одному участнику надевают наушники и включают музыку. Второй участник должен за 15 секунд ответить на 5 вопросов ведущего. Когда его ответы совпадают с ответами на табло, команде прибавляют соответствующее количество баллов. Затем на эти же вопросы отвечает второй участник игры, тот который слушал музыку. Главное условие, что он не должен дублировать ответы товарища. В случае если ответы совпадают, звучит сигнал.

**Подведение итогов.** За ходом проведения мероприятия следит независимое жюри, состоящее из организаторов Форума. Баллы, набранные за три конкурсных раунда, суммируются.

**Рейтинговые баллы** за культурную программу начисляются в соответствии с Положением о рейтинге Форума.